

Spielregeln ©

GhostWriter

Intuitives Schreibspiel ab 12 - 99 Jahre

Inhalt: 1 Kartenspiel und 4 Taschenbücher

Spieldauer: ca. 10 - 20 Minuten pro Runde - Teilnehmer: mindestens 2 Mitspieler*

*(*Die Höchstmenge der Mitspieler ist nur durch die Anzahl der „Bücher“ begrenzt. In diesem Spiel sind standardmäßig 4 Bücher enthalten = 4 Mitspieler. Weitere Taschenbücher können bei Bedarf nachgekauft werden. Sie enthalten jeweils 47 Spielrunden.)*

Ziel des Spiels ist es, dass die Teilnehmer kommunizieren und neue Ideen zu wichtigen, persönlichen Fragen entwickeln, wobei sie Spontanität und die Gedanken ihrer Mitspieler besser kennenlernen.

Vorbereitung:

Jeder Mitspieler bekommt ein eigenes Taschenbuch und schlägt darin jeweils die nächste freie Doppelseite auf. Links befindet sich die Frageseite, rechts die Antwortseite. Die Spielkarten werden in einem Fächer verdeckt auf dem Tisch ausgebreitet.

Ablauf:

Karten ziehen - Fragen aufschreiben und verdecken - Bücher umverteilen - Antworten schreiben - Bewerten

- Alle Mitspieler ziehen nun aus dem Stapel eine Karte und lesen sich die darin stehende Anleitung **alleine** durch. Jeder trägt die Nummer der Karte in dem vorgesehenen Feld auf der **Frageseite seines Buches (links)** ein.
- Nun schreibt jeder Spieler dazu **eine persönliche Frage** auf, welche zu der Anleitung paßt. Darunter setzt er Namen, Ort und Datum. Er legt der die zuvor gezogene Karte hinzu und klappt den dafür vorgesehenen Buchdeckel über die Seite, um seine Frage + Karte zu verdecken.
- **Die Bücher werden nun umverteilt, indem zwei Gruppen gebildet werden:** Die beiden Spieler jeder Gruppe „mischen“ ihre Bücher und lassen jeden der beiden gegenüber sitzenden Spieler nach dem Zufallsprinzip eines der Bücher auswählen. Auf diese Weise wird vermieden, dass bei der Umverteilung jemand das Buch mit seiner eigenen Frage zur Beantwortung zurück bekommt. Außerdem weiss nun keiner mehr, wessen Buch, bzw. Frage er gerade in der Hand hält. Dieses Umverteilungsprinzip durch die Bildung von zwei Gruppen funktioniert genauso bei mehr als vier Spielern.

(Bei nur 2 - 3 Mitspielern kann man entweder alle Bücher einsammeln, mischen und nach dem Zufallsprinzip erneut verteilen oder jeder kann sein Buch einfach an den jeweils nächsten Mitspieler in der Runde weiterreichen.)

- Jeder Spieler wird jetzt zum „GhostWriter“, indem er auf der freien, rechten Antwortseite **spontan** ein paar Worte oder Zeilen aufschreibt, die ihm als erstes in den Sinn kommen - und zwar **ohne den Inhalt der zugehörigen Frage zu kennen**. Am Schluss setzt er seinen Namen unter sein „Orakel“. Die Bücher werden an den jeweils Nächsten weiter gereicht.
- Nacheinander darf nun jeder Mitspieler die linke Seite aufdecken und die darauf stehende Frage, die Frageanleitung auf der Karte, sowie die dazugehörige, unwissentlich gegebene „Antwort“ **laut vorlesen**.
- Jedesmal bevor der nächste Spieler eine Frage und Antwort vorliest, **diskutieren** die Teilnehmer gemeinsam darüber, wie man das „Orakel“ **interpretieren** könnte und inwieweit es zu der Frage passt - oder auch nicht. Auf eine regelrechte Bewertung am Ende jeder Runde kann verzichtet werden. In dem Fall besteht das Ziel des Spiels allein darin, sich selbst und die geheime Macht der Wort kennenzulernen.
- **Optional: Bewertung nach Punkten** - Beim Vorlesen können alle Spieler 0 bis 2 Punkte an den jeweiligen „GhostWriter“ vergeben. Die Punkte des Fragestellers werden bei dieser Addition doppelt gezählt, denn er selbst muß ja schließlich am besten wissen, wie gut die Antwort auf seine eigene Frage zutrifft. Die vollständige Punktzahl wird jeweils unter der Antwort im Buch notiert, bevor der Nächste in der Runde ein Orakel und die dazugehörige Frage vorliest. Wer wird am Ende der talentierteste „GhostWriter“ sein?

Mit der Zeit werden aus den entstehenden **Sammlungen** von Fragen und Antworten „**Erinnerungsbücher**“, anhand derer man sich die Treffen und Gespräche mit Gästen später wieder ins Gedächtnis rufen kann. Manche Antworten bekommen **mit zeitlichem Abstand** auch einen ganz neuen Sinn. **Je mehr Seiten sich in neuen Spielrunden füllen, umso interessanter und tiefgründiger werden die GhostWriter Erinnerungsbücher!**

Blitzanleitung

GhostWriter©

Nur du es selbst spielst, erlebst du die geheime Macht der Worte...

Jeder Mitspieler bekommt ein eigenes Taschenbuch
und schlägt darin jeweils die nächste freie Doppelseite auf...

Frageseite

Antwortseite

Meine Frage * My question * Ma question * N° 1	Spontane Antwort * Spontaneous Answer * Réponse spontanée *
Ort, Datum Place and Date Lieu, Date	
Autor	GhostWriter
<small>DE * Hier kannst du eine Frage aufschreiben, die zu der Beschreibung auf Deiner Karte passt und auf die du gerne eine Antwort hättest. EN * Here you can write down a question that matches the description on your card and to which you would like to get an answer. FR * Ici, tu peux écrire une question qui correspond à la description sur ta carte et à laquelle tu souhaite une réponse.</small>	<small>DE * Hier kannst Du einfach das aufschreiben, was Dir als erstes einfällt. Dies können einige Worte oder ein paar Sätze sein. Sei kreativ und lass den Worten freien Lauf! EN * Here you can simply write down what comes to your mind first. This can be just a few words or some sentences. Be creative, it's fun! FR * Ici, tu peux simplement écrire ce qu'il te vient à l'esprit en premier, des mots ou quelques phrases. Soit créatif et amuse toi bien!</small>

1.) Karte ziehen und die Nummer hier unten eintragen

2.) Frage entsprechend der Anleitung auf der Karte hier aufschreiben

3.) Die Frage signieren

4.) Karte einlegen und diese Seite mit der Buchklappe verdecken

5.) Bücher umverteilen

(Methoden zur richtigen Umverteilung, damit die Spieler nicht versehentlich auf ihre eigenen Fragen antworten, siehe Spielregeln!)

8.) Alle Fragen und Antworten werden zum Schluss nacheinander der ganzen Runde vorgetragen

(Optional: Bewertungssystem nach Punkten, siehe Spielregeln)

7.) Bücher erneut umverteilen

6.) Jeder „GhostWriter“ schreibt jetzt spontan das erste auf, was ihm in den Sinn kommt, ob kurz oder lang, ob Gedicht oder Anweisung, ob sinnreich oder skuril ... und signiert ebenfalls.

Für Fragen, Nachbestellungen und Kommentare in den Sozialen Medien findest uns im Internet hier:

ghostwriter.fougis.com